

# RECONNAISSANCE DE PARCOURS PROCESS

Trous	MISE EN JEU		
	Club joué	Distance atteinte	Fairways/Greens ok sinon droite/gauche
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			

Trous	ATTAQUE DE GREEN (sauf sur les PAR 3)		
	Club joué	Distance du green	Green atteint ok sinon droite/gauche
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			

## Utilisation Carnet

*Dessiner le trou (rapidement)*

*Dessiner le green plus en détail (avec les pentes)*

*Dessiner les points des drapeaux (si déjà en place par les arbitres)*

*Mesurer la profondeur du green (juste la profondeur)*

*Connaître les zones de mise en Jeu (en mètres : ex mettre la balle entre 170 mètres et 190 mètres sur le trou x)*

*Repérer les trous stratégiques*

### **Carry (indispensable) :**

*Connaître son Carry et sa roule (du moment) au Drive*

*Connaître son Carry au Fer 7*

*Connaître sa distance préférée au SW*

*Quand plusieurs joueurs sont dans une même partie :  
Alternance sur chaque trou de la prise en charge des tâches  
ci-dessus par un joueur (afin d'accélérer le processus)*

## Process Reco parcours

*Fil rouge des 18 trous (dessin trou, green, profondeur et zones de mise en jeu et repérer les trous ou coups stratégiques)*

*9 premiers trous : avec les thèmes suivants :  
Mesurer le carry et la roule du Drive dès que possible*

*Trou n°1 et n°5 :  
remettre une attaque de green depuis le rough*

*Trou n°2 et n°6 :  
effectuer au moins une sortie de bunker près du green*

*Trou n°3 : et n°7 :  
effectuer au moins un chip avec un bon lie*

*Trou n°4 et 8 :  
effectuer au moins un chip dans un mauvais lie*

*Trou n°9 :  
Effectuer un coup de SW à sa distance préférée (résultat validé : si balle arrive à une distance du trou de 5% de la distance du coup)*

*Sur les 9 derniers trous :  
Privilégier le jeu et la connaissance de ses « carry »*

*Match possible : 1 point si fairways touchés  
1 point si green en régulation (si plusieurs joueurs sur le green, 1 pt attribué au joueur le plus proche du drapeau)*